

# Compilation de la réécriture vers la ZAM

Mathieu Boespflug

21 Novembre 2007

- 1 Introduction
  - La réécriture dans le  $\lambda\Pi$ -calcul modulo
  - Applications à la compilation de langages fonctionnels
  - Préliminaires
- 2 Le calcul symbolique pour une compilation vers la ZAM
  - Le calcul symbolique de Benjamin Grégoire pour la normalisation du  $\lambda$ -calcul
  - Présentation du calcul symbolique
- 3 Perspectives
  - Extensions
  - Autres directions

- 1 Introduction
  - La réécriture dans le  $\lambda\Pi$ -calcul modulo
  - Applications à la compilation de langages fonctionnels
  - Préliminaires
- 2 Le calcul symbolique pour une compilation vers la ZAM
  - Le calcul symbolique de Benjamin Grégoire pour la normalisation du  $\lambda$ -calcul
  - Présentation du calcul symbolique
- 3 Perspectives
  - Extensions
  - Autres directions

- 1 Introduction
  - La réécriture dans le  $\lambda\Pi$ -calcul modulo
  - Applications à la compilation de langages fonctionnels
  - Préliminaires
- 2 Le calcul symbolique pour une compilation vers la ZAM
  - Le calcul symbolique de Benjamin Grégoire pour la normalisation du  $\lambda$ -calcul
  - Présentation du calcul symbolique
- 3 Perspectives
  - Extensions
  - Autres directions

# Le $\lambda\Pi$ -calcul modulo

- Le  $\lambda\Pi$ -calcul étend les types du  $\lambda$ -calcul simplement typé vers des types dépendents.
- Il est possible d'exprimer dans ce langage toutes les preuves en déduction naturelle minimale de la logique de prédicats minimale :

- Pour toute théorie  $\mathcal{T}$ , étant donné un ensemble de noms de variables  $V$ ,

$$Q \in \mathcal{T} \mapsto v \in V$$

- Les variables libres d'un terme en  $\lambda\Pi$ -calcul correspondent aux axiomes de la théorie  $\mathcal{T}$ .
- Problème : perte de la garantie de l'existence de types vides et autres propriétés d'une théorie fortement normalisante.
- Solution :
  - Passer de la déduction naturelle à la déduction modulo,
  - et passer d'un ensemble d'axiomes dans  $\mathcal{T}$  à des règles de réécriture.

# Le $\lambda\Pi$ -calcul modulo

- Le  $\lambda\Pi$ -calcul étend les types du  $\lambda$ -calcul simplement typé vers des types dépendents.
- Il est possible d'exprimer dans ce langage toutes les preuves en déduction naturelle minimale de la logique de prédicats minimale :

- Pour toute théorie  $\mathcal{T}$ , étant donné un ensemble de noms de variables  $V$ ,

$$Q \in \mathcal{T} \mapsto v \in V$$

- Les variables libres d'un terme en  $\lambda\Pi$ -calcul correspondent aux axiomes de la théorie  $\mathcal{T}$ .
- Problème : perte de la garantie de l'existence de types vides et autres propriétés d'une théorie fortement normalisante.
- Solution :
  - Passer de la déduction naturelle à la déduction modulo,
  - et passer d'un ensemble d'axiomes dans  $\mathcal{T}$  à des règles de réécriture.

## définition

Une règle de réécriture est un quadruple  $(\Gamma, T, l, r)$ , écrit

$$l \longrightarrow^{\Gamma, T} r$$

où  $\Gamma$  est un contexte,  $T$  un type,  $l, r$  deux termes du  $\lambda\Pi$ -calcul en forme  $\beta$ -normale.

- Obéit à certaines contraintes de type :

*$l \longrightarrow^{\Gamma, T} r$  est bien typée dans le contexte  $\Sigma$  si  $\Sigma\Gamma$  est bien formé et  $l, r : T$ .*

## définition

Une règle de réécriture est un quadruple  $(\Gamma, T, l, r)$ , écrit

$$l \longrightarrow^{\Gamma, T} r$$

où  $\Gamma$  est un contexte,  $T$  un type,  $l, r$  deux termes du  $\lambda\Pi$ -calcul en forme  $\beta$ -normale.

- Obéit à certaines contraintes de type :

*$l \longrightarrow^{\Gamma, T} r$  est bien typée dans le contexte  $\Sigma$  si  $\Sigma\Gamma$  est bien formé et  $l, r : T$ .*



# Un exemple de règles dans $\lambda\Pi$

Il est possible d'encoder tous Pure Type System (PTS) fonctionnel dans le  $\lambda\Pi$ -calcul<sup>1</sup>.

types d'univers

$$U_s : Type$$

axiome

$$\langle s_1, s_2 \rangle$$

règle de réécriture

$$\dot{s}_1 : U_{s_2}$$

fonctions de décodage

$$\epsilon_s : U_s \Rightarrow Type$$

variable

$$\dot{s}_1 : U_{s_2}$$

variable

$$\dot{\Pi}_{\langle s_1, s_2, s_3 \rangle} : \Pi X : U_{s_1} : \\ (((\epsilon_1 X) \Rightarrow U_{s_2}) \Rightarrow U_{s_3})$$

<sup>1</sup>Embedding Pure Type Systems in the  $\lambda\Pi$ -modulo, Cousineau, Dowek, 2007

# Un exemple de règles dans $\lambda\Pi$

Il est possible d'encoder tous Pure Type System (PTS) fonctionnel dans le  $\lambda\Pi$ -calcul<sup>1</sup>.

types d'univers

$U_s : Type$

fonctions de décodage

$\epsilon_s : U_s \Rightarrow Type$

axiome

$\langle s_1, s_2 \rangle$

variable

$\dot{s}_1 : U_{s_2}$

règle de réécriture

$\dot{s}_1 : U_{s_2}$

variable

$\dot{\Pi}_{\langle s_1, s_2, s_3 \rangle} : \Pi X : U_{s_1} :$   
 $((\epsilon_1 X) \Rightarrow U_{s_2}) \Rightarrow U_{s_3}$

<sup>1</sup>Embedding Pure Type Systems in the  $\lambda\Pi$ -modulo, Cousineau, Dowek, 2007

# Encodage du Calcul des Constructions

$$\begin{aligned}
 \epsilon_{Kind} (\dot{T}_{Type}) &\longrightarrow U_{Type} \\
 \epsilon_{Kind} (\dot{\Pi}_{\langle Type, Type, Type \rangle} X Y) &\longrightarrow \Pi x : (\epsilon_{Type} X) (\epsilon_{Type} (Y x)) \\
 \epsilon_{Kind} (\dot{\Pi}_{\langle Type, Kind, Kind \rangle} X Y) &\longrightarrow \Pi x : (\epsilon_{Type} X) (\epsilon_{Kind} (Y x)) \\
 \epsilon_{Kind} (\dot{\Pi}_{\langle Kind, Type, Kind \rangle} X Y) &\longrightarrow \Pi x : (\epsilon_{Kind} X) (\epsilon_{Type} (Y x)) \\
 \epsilon_{Kind} (\dot{\Pi}_{\langle Kind, Kind, Kind \rangle} X Y) &\longrightarrow \Pi x : (\epsilon_{Kind} X) (\epsilon_{Kind} (Y x))
 \end{aligned}$$

## Fusion de listes par manipulation syntaxique

- La performance de programmes fonctionnels repose beaucoup aujourd'hui sur les optimisations du compilateur.  
→ *Éviter les calculs inutiles.*
- Dans GHC, il est possible pour le programmeur de spécifier ses propres optimisations, sous formes de règles de manipulation syntaxique des termes<sup>2</sup>.
- Exemple :

```
{-# RULES
    "map/map" forall f g xs. map f (map g xs) =
                map (f.g) xs
-#}
```

---

<sup>2</sup>Playing by the rules, Peyton Jones, Tolmach, Hoare, 2001.

# Importance dans les langages fonctionnels

- Ces règles sont utilisées pour les optimisations de fusion de listes (ex : foldr/build).
- Essentielles pour la bonne performance et la viabilité de certaines bibliothèques bas niveau en Haskell telles que ByteString<sup>3</sup>.
- Cependent,
  - Règles syntaxique
  - dont l'application est limitée aux premières phases de la compilation.
- Prochaines étapes :
  - exécuter ces règles de manière efficace,
  - intercaler leur exécution avec l'évaluation faible des  $\lambda$ -termes.

---

<sup>3</sup>Rewriting Haskell strings, Coutts, Stuart, Leshchinskiy, 2006

# Compilation

L'idée : transformation préalable de l'arbre syntaxique du programme afin d'accélérer son exécution.

Traduction vers

{ un calcul équivalent  
un modèle d'exécution équivalent



# Les machines abstraites

*“The discussion [generally focusses] around the design of a so-called “abstract machine”, which distills the key aspects of the compilation technique without becoming swamped in the details of source language or code generation.”*

— Simon Peyton Jones <sup>4</sup>

---

<sup>4</sup>Implementing lazy functional languages - the spineless tagless G-Machine, Peyton Jones, 1992.

## Points essentiels :

- Traduction du parcours d'un arbre de termes vers une suite d'instructions bas niveau.
- Moins d'indirections et de points de choix.
- Plus efficace à interpréter.
- Plus facile à optimiser et à traduire vers du code machine.

## Points essentiels :

- Traduction du parcours d'un arbre de termes vers une suite d'instructions bas niveau.
- Moins d'indirections et de points de choix.
- Plus efficace à interpréter.
- Plus facile à optimiser et à traduire vers du code machine.

## Points essentiels :

- Traduction du parcours d'un arbre de termes vers une suite d'instructions bas niveau.
- Moins d'indirections et de points de choix.
- Plus efficace à interpréter.
- Plus facile à optimiser et à traduire vers du code machine.

## Points essentiels :

- Traduction du parcours d'un arbre de termes vers une suite d'instructions bas niveau.
- Moins d'indirections et de points de choix.
- Plus efficace à interpréter.
- Plus facile à optimiser et à traduire vers du code machine.

# Le calcul symbolique de Benjamin Grégoire

- Normalisation forte du  $\lambda$ -calcul
- Essentielle pour l'exécution efficace de termes de preuves dans Coq.
- L'idée : réutiliser la ZAM de OCaml, héritant ainsi d'une implémentation efficace de la  $\beta$ -réduction.
- Traduction vers un calcul symbolique, qui sera ensuite compilé vers la ZAM.



- Normalisation forte du  $\lambda$ -calcul
- Essentielle pour l'exécution efficace de termes de preuves dans Coq.
- L'idée : réutiliser la ZAM de OCaml, héritant ainsi d'une implémentation efficace de la  $\beta$ -réduction.
- Traduction vers un calcul symbolique, qui sera ensuite compilé vers la ZAM.

- Normalisation forte du  $\lambda$ -calcul
- Essentielle pour l'exécution efficace de termes de preuves dans Coq.
- L'idée : réutiliser la ZAM de OCaml, héritant ainsi d'une implémentation efficace de la  $\beta$ -réduction.
- Traduction vers un calcul symbolique, qui sera ensuite compilé vers la ZAM.

- Normalisation forte du  $\lambda$ -calcul
- Essentielle pour l'exécution efficace de termes de preuves dans Coq.
- L'idée : réutiliser la ZAM de OCaml, héritant ainsi d'une implémentation efficace de la  $\beta$ -réduction.
- Traduction vers un calcul symbolique, qui sera ensuite compilé vers la ZAM.

Termes du calcul symbolique :

$b$ -termes :  $b ::= x \mid \lambda x.b \mid b_1 b_2 \mid [\tilde{x} v_1 \dots v_n]$

valeurs :  $v ::= \lambda x.b \mid [\tilde{x} v_1 \dots v_n]$

Rajout d'une règle de réduction :

$$[\tilde{x} v_1 \dots v_n]v \mapsto [\tilde{x} v_1 \dots v_n v]$$

# Réduction forte par itération de la réduction symbolique faible et relecture

$$\mathcal{N}(b) = \mathcal{R}(\mathcal{V}_s(b)) \quad (1)$$

$$\mathcal{R}(\lambda x.b) = \lambda y.\mathcal{N}((\lambda x.b) [\tilde{y}]) \quad y \text{ une nouvelle variable} \quad (2)$$

$$\mathcal{R}([\tilde{x} v_1 \dots v_n]) = x \mathcal{R}(v_1) \dots \mathcal{R}(v_n) \quad (3)$$

# Exemple

$$a = (\lambda f. \lambda x. f (x (f x))) \lambda z. z$$

évaluation faible  $\mathcal{V}_s$

$$v = (\lambda x. (\lambda z. z)(x((\lambda z. z)x)))$$

évaluation après relecture de  $v[\tilde{u}]$

$$v' = [\tilde{u}[\tilde{u}]]$$

relecture

$$v'' = u u$$

fin.

# Exemple

$$a = (\lambda f. \lambda x. f (x (f x))) \lambda z. z$$

évaluation faible  $\mathcal{V}_s$

$$v = (\lambda x. (\lambda z. z)(x((\lambda z. z)x)))$$

évaluation après relecture de  $v[\tilde{u}]$

$$v' = [\tilde{u}[\tilde{u}]]$$

relecture

$$v'' = u u$$

fin.

# Exemple

$$a = (\lambda f. \lambda x. f (x (f x))) \lambda z. z$$

évaluation faible  $\mathcal{V}_s$

$$v = (\lambda x. (\lambda z. z)(x((\lambda z. z)x)))$$

évaluation après relecture de  $v[\tilde{u}]$

$$v' = [\tilde{u}[\tilde{u}]]$$

relecture

$$v'' = u u$$

fin.



## Exemple

$$a = (\lambda f. \lambda x. f (x (f x))) \lambda z. z$$

évaluation faible  $\mathcal{V}_s$

$$v = (\lambda x. (\lambda z. z)(x((\lambda z. z)x)))$$

évaluation après relecture de  $v[\tilde{u}]$

$$v' = [\tilde{u}[\tilde{u}]]$$

relecture

$$v'' = u u$$

fin.

## Exemple

$$a = (\lambda f. \lambda x. f (x (f x))) \lambda z. z$$

évaluation faible  $\mathcal{V}_s$

$$v = (\lambda x. (\lambda z. z)(x((\lambda z. z)x)))$$

évaluation après relecture de  $v[\tilde{u}]$

$$v' = [\tilde{u}[\tilde{u}]]$$

relecture

$$v'' = u u$$

fin.



## Réduction faible du calcul symbolique

$$(\lambda x. b) v \mapsto b[x \leftarrow v] \quad (4)$$

$$[k] v \mapsto [k v] \quad (5)$$

$$\text{match}(C_j(\vec{v})) \text{ with}(\vec{x}_i \rightarrow b_i)_{i \in I} \mapsto b_j[\vec{x}_j \leftarrow \vec{v}] \quad (6)$$

$$\text{match}([k]) \text{ with}(\vec{x}_i \rightarrow b_i)_{i \in I} \mapsto [\text{match}(k) \text{ with}(\vec{x}_i \rightarrow b_i)_{i \in I}]$$

avec  $\Gamma_v ::= []v \mid b[] \mid C_i(\vec{b}, [], \vec{v}) \mid \text{match}([] \text{ with})(\vec{x}_i \rightarrow b_i)_{i \in I}$ .

Travaux non publiés de Olivier Hermand  
basés sur le *calcul symbolique* de Benjamin  
Grégoire

- Traitement des règles de réécriture du premier ordre.
- Ajout de la règle de réduction *rewrite* en plus de la  $\beta$ -réduction :

$$c \ t'_1 \ \dots \ t'_n \longrightarrow \sigma t_{n+1}$$

si  $c \ t_1 \ \dots \ t_n \longrightarrow t_{n+1} \in \mathcal{R}$  et  $c \ t'_1 \ \dots \ t'_n = \sigma(c \ t_1 \ \dots \ t_n)$ .

- Exemple :

$$\begin{aligned} \textit{Plus Zero} &\longrightarrow \textit{id} \\ \textit{Plus (S x) y} &\longrightarrow \textit{S (Plus x y)} \end{aligned}$$

# Passage à des indices de De Bruijn

$$f \ x \ y \longrightarrow \lambda z.x$$

$$f \ x \ x \longrightarrow \lambda z.x$$

$$\Updownarrow$$

$$f \ \_ \ \_ \longrightarrow \lambda.2$$

$$f \ \_ \ 0 \longrightarrow \lambda.1$$

## Filtrage avec des indices de premier ordre

$$\Phi(c = c)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright [0 \leftarrow \vec{x}]$$

$$\Phi(c = t)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright \textit{fail}$$

$$\Phi(\_ = t)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright [0 \leftarrow t.\vec{x}]$$

$$\Phi(m = t)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright [0 \leftarrow \vec{x}] \text{ if } t = x_m$$

$$\Phi(m = t)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright \textit{fail} \text{ if } t \neq x_m$$

$$\Phi(t_1 \ t_2 = p_1 \ p_2)_{[0 \leftarrow \vec{x}]} \triangleright \Phi(t_1 = t_2)\Phi(t_1=p_1)_{[0 \leftarrow \vec{x}]}$$



## Langage du calcul symbolique

$$t := n \mid t t \mid c \mid v$$

$$k := \tilde{c} \mid k v \mid n$$

$$v := \lambda.t \mid [k] \mid \|\bar{c}_r v_1 \dots v_m\|$$

$$r := m \mid \tilde{c}$$

$$p := c_{/0} \mid \_/_1 \mid n_{/0} \mid (p_{/n} p_{/m})_{/m+n}$$

$$m := \text{match}(n) \text{ with } \begin{array}{l} p_{11} \dots p_{1n} \mapsto t_1 \\ | p_{21} \dots p_{2n} \mapsto t_2 \\ | \vdots \\ | p_{k1} \dots p_{kn} \mapsto t_k \\ | \text{default} \mapsto r \end{array}$$

## Règles de réduction faible

$$[k] v \mapsto [k v] \quad (8)$$

$$\lambda.t v \mapsto t[0 \leftarrow v] \quad (9)$$

$$\|c_{\text{match}(n)} \dots v_1 \dots v_m\| v_{m+1} \mapsto \|c_{\text{match}(n)} \dots v_1 \dots v_{m+1}\| \quad (10)$$

$$\|c_{\text{match}(n)} \dots v_1 \dots v_{n-1}\| v_n \mapsto t_l[0 \leftarrow \vec{x}] \text{ if match} \quad (11)$$

$$\|c_{\text{match}(n)} \dots v_1 \dots v_{n-1}\| v_n \mapsto \|\bar{c}_r v_1 \dots v_{n-1}\| v_n \quad (12)$$

$$\|\bar{c}_{\tilde{c}} v_1 \dots v_{n-1}\| v_n \mapsto [\tilde{c} v_1 \dots v_{n-1} v_n] \quad (13)$$

$$c \mapsto \|\bar{c}_r\| \quad (14)$$

$$\Gamma(t) \mapsto \Gamma(t') \text{ if } t \mapsto t' \quad (15)$$

# Extensions et autres directions

Extensions du calcul de Olivier Hermant :

- Filtrage d'ordre supérieur.

→ *filtrage en HOR avec indices de De Bruijn*<sup>5</sup>.

- Gestion des théories associatives-commutatives.

---

<sup>5</sup>A De Bruijn notation for Higher Order Rewriting, Bonelli, Kesner, Ríos, 2000

- Transposer les travaux de P.E. Moreau vers de systèmes de types riches.
- L'évaluation partielle dirigée par les types de Danvy <sup>6</sup>.
- La dérivation automatique de machines abstraites étant donné une sémantique dénotationnelle<sup>7</sup>.
- Compilation via des réseaux d'interaction tels que proposés dans la thèse de F.R. Sinot.

---

<sup>6</sup>Type directed partial evaluation, Danvy, 1996

<sup>7</sup>From interpreter to compiler and abstract machine : a functional derivation, Danvy, 2003